



Karne Lieten

Secundair onderwijs

ASO

**schooljaar
2020 - 2021**

1e graad

STEM **
Nederlands
Frans
Wetenschappelijk onderzoek
Wiskunde
Techniek
Mens en samenleving
Engels
Beeld
Muziek
Aardrijkskunde
Geschiedenis
Natuurwetenschappen
Godsdienst
Lichamelijke opvoeding

*	1 ^e leerjaar A Moderne	basis	4	3	4	2	1	1	2	1	2	1	2	2	2
	differentiatie	1	2	2											
*	1 ^e leerjaar A STEM **	basis		4	3	4	2	1	1	2	1	2	1	2	2
	dif.	2		1	2										
*	2 ^e leerjaar A Moderne	basis	5	4	2	4	2	1	3		1	1	2	1	2
	differentiatie			1	1										
*	2 ^e leerjaar A STEM **	basis		4 ^{1/2}	4	3	4	2	1	2 ^{1/2}		1	1	2	1
	dif.	1			1										

* logische **TRAJECTEN**

Deze trajecten geven aan wat de meest voor de hand liggende opeenvolging is van studiekeuzes.

** **STEM**

Science Technology Engineering Mathematics

ICT

Informatie- en communicatietechnologie

Dit wordt geïntegreerd in de andere vakken en wordt doorgetrokken in de 2e en 3e graad.

De ICT-coördinator start op en de vakleerkrachten zetten dit verder.

differentiatie

uitbreiding / remediëring



Secundair onderwijs

ASO

**schooljaar
2020 - 2021**

2e graad

Economie
Progra&meer
Wiskunde
Biologie
Chemie
Fysica
Frans
Engels
Duits
Beeld
Muziek
Nederlands
Aardrijkskunde
Godsdienst
Geschiedenis
Informatica
Lichamelijke opvoeding

Economie optie talen	3j	4	4	1	1	1	5	3		1		4	1	2	2	1	2
	4j	4	4	1	1	1	4	3	1		1	4	1	2	2	1	2
Economie optie wiskunde	3j	4	5	1	1	1	4	3		1		4	1	2	2	1	2
	4j	4	5	1	1	1	4	2	1		1	4	1	2	2	1	2
Wetenschappen + 1u Frans + 1u Engels	3j		5	2	2	2	5	3		1		4	1	2	2	1	2
	4j		5	2	2	2	4	3	1		1	4	1	2	2	1	2
+ 1u progra&meer**** + 1u progra&meer	3j	1	5	2	2	2	4	3		1		4	1	2	2	1	2
	4j	1	5	2	2	2	4	2	1		1	4	1	2	2	1	2

**** **PROGRA&MEER**

meer dan programmeren:

computationeel (probleemoplossend) denken via Scratch, Blockly, Python, Java

nieuw



Karne Lieten

Secundair onderwijs

ASO

**schooljaar
2020 - 2021**

3e graad

Economie
Wetenschappen
Spaans
Progra&meer
Wiskunde
Biologie
Chemie
Fysica
Engels
Duits
Frans
Aardrijkskunde
Nederlands
Godsdienst
Esthetica
Geschiedenis
Lichamelijke opvoeding

Economie Moderne Talen	5j	4	2	1	3				3	3	4	1	4	2	1	2	2
	6j	4	2	1	3				3	3	4	1	4	2	1	2	2

Economie Wiskunde	5j	4			6	1	1	1	3	1	3	1	4	2	1	2	2
	6j	4			6	1	1	1	3	1	3	1	4	2	1	2	2

Moderne Talen Wetenschappen	5j				4	1	2	2	3	3	4	2	4	2	1	2	2
	6j				4	2	2	2	3	3	4	1	4	2	1	2	2

Wetenschappen
Wiskunde

WeWi 1
+ 1u Engels
+ 1u progra&meer ****

5j	1	6	1	2	3	3			3	2	4	2	1	2	2
----	---	---	---	---	---	---	--	--	---	---	---	---	---	---	---

WeWi 1
+ 2u Duits

6j	6	2	2	3	2	2	3	1	4	2	1	2	2
----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

WeWi 2
+ 2u wiskunde

5j	8	1	2	3	2				3	2	4	2	1	2	2
6j	8	2	2	3	2				3	1	4	2	1	2	2

**** **PROGRA&MEER**

meer dan programmeren:

computationeel (probleemoplossend) denken via Scratch, Blockly, Python, Java

nieuw

Secundair onderwijs

ASO

**schooljaar
2021 - 2022**

3
3e graad

Economie
Wetenschappen
Spaans
Progra&meer
Wiskunde
Biologie
Chemie
Fysica
Engels
Duits
Frans
Aardrijkskunde
Nederlands
Godsdienst
Esthetica
Geschiedenis
Lichamelijke opvoeding

Economie Moderne Talen	5j	4	2	1	3			3	3	4	1	4	2	1	2	2	
	6j	4	2	1	3			3	3	4	1	4	2	1	2	2	
Economie Wiskunde	5j	4			6	1	1	1	3	1	3	1	4	2	1	2	2
	6j	4			6	1	1	1	3	1	3	1	4	2	1	2	2
Moderne Talen Wetenschappen	5j				4	1	2	2	3	3	4	2	4	2	1	2	2
	6j				4	2	2	2	3	3	4	1	4	2	1	2	2
Wetenschappen Wiskunde																	
	WeWi 1 + 1u Engels + 1u progra&meer ****	5j	1	6	1	2	3	3			3	2	4	2	1	2	2
	6j	1	6	2	2	3	3			3	1	4	2	1	2	2	
WeWi 2 + 2u wiskunde	5j		8	1	2	3	2			3	2	4	2	1	2	2	
	6j		8	2	2	3	2			3	1	4	2	1	2	2	

**** **PROGRA&MEER**

meer dan programmeren:

computationeel (probleemoplossend) denken via Scratch, Blockly, Python, Java

nieuw